



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE CADONEGHE

Via Conche,1 - 35010 Cadoneghe (PD)
Tel. 049 700660/701477 CF 80024320287
PDIC846003@istruzione.it - www.iccadoneghe.gov.it



Prot. 3631/C14B

Cadoneghe, 25/06/2016

All'Albo pretorio
Al sito web
Agli atti

Avviso pubblico prot. n. AOODGEFID\12810 del 15 ottobre 2015, finalizzato alla realizzazione di ambienti digitali.

Asse II Infrastrutture per l'istruzione - Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) - Obiettivo specifico - 10.8 - *"Diffusione della società della conoscenza nel mondo della scuola e della formazione e adozione di approcci didattici innovativi"* - Azione 10.8.1 *Interventi infrastrutturali per l'innovazione tecnologica, laboratori professionalizzanti e per l'apprendimento delle competenze chiave"*.

Progetto: "Cl@sse 3.0" Cod.: 10.8.1.A3-FESR PON-VE-2015-262

Codice CUP: B16J15001770007 - CIG : Z201A69CA5

Importo autorizzato: € 23.999,56 (ventitremilanovecentonovantanove/56)

DETERMINA A CONTRARRE

Oggetto: Avvio di procedura negoziata senza previa pubblicazione di bando di gara (ex art. 63 del D.Lgs. n. 50 del 18 aprile 2016) tramite interpello di 5 operatori economici, gestita con RdO della piattaforma MEPA.

Tipologia: fornitura

IL DIRIGENTE SCOLASTICO/RUP

- VISTO il R.D 18 novembre 1923, n. 2440, concernente l'amministrazione del Patrimonio e la Contabilità Generale dello Stato ed il relativo regolamento approvato con R.D. 23 maggio 1924, n. 827 e ss.mm. ii. ;
- VISTA la legge 7 agosto 1990, n. 241 "Nuove norme in materia di procedimento amministrativo e di diritto di accesso ai documenti amministrativi" e ss.mm.ii.;
- VISTO il Decreto del Presidente della Repubblica 8 marzo 1999, n. 275, concernente il Regolamento recante norme in materia di autonomia delle Istituzioni Scolastiche, ai sensi della legge 15 marzo 1997, n. 59 ;
- VISTA la legge 15 marzo 1997 n. 59, concernente "Delega al Governo per il conferimento di funzioni e compiti alle regioni ed enti locali, per la riforma della Pubblica Amministrazione e per la semplificazione amministrativa";
- VISTO il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165 recante "Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Amministrazioni Pubbliche" e ss.mm.ii. ;
- VISTO l'art. 125 del D.Lgs 163/2006 "Codice dei contratti pubblici di lavori, servizi e forniture";
- VISTO il Regolamento di esecuzione del Codice dei Contratti Pubblici (D.P.R. 5 ottobre 2010, n. 207);

- VISTO il Decreto Interministeriale 1 febbraio 2001 n. 44, concernente " Regolamento concernente le Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche";
- VISTI i seguenti Regolamenti (UE) n. 1303/2013 recante disposizioni comuni sui Fondi strutturali e di investimento europei, il Regolamento (UE) n. 1301/2013 relativo al Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) e il Regolamento (UE) n. 1304/2013 relativo al Fondo Sociale Europeo;
- VISTO il PON Programma Operativo Nazionale 2014IT05M2OP001 "Per la scuola - competenze e ambienti per l'apprendimento" approvato con Decisione C(2014) n. 9952, del 17 dicembre 2014 della Commissione Europea;
- VISTA la Delibera del Consiglio d'Istituto del 30/10/2015 con la quale è stato approvato il POF per l'anno scolastico 2015/16;
- VISTO il bando PON FESR prot. n. AOOGEFID/12810 del 15 ottobre 2015 "Per la scuola - Competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 - ASSE II Infrastrutture per l'istruzione - obiettivo specifico 10.8 - "Diffusione della società della conoscenza nel mondo della scuola e della formazione e adozione di approcci didattici innovativi" - Azione 10.8.1 Interventi infrastrutturali per l'innovazione tecnologica, laboratori professionalizzanti e per l'apprendimento delle competenze chiave. Realizzazione di ambienti digitali.
- VISTA l'autorizzazione del 30/03/2016 Prot. AOODGEFID/5902 del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca - Ufficio IV - ad attuare il Piano Integrato d'Istituto per l'a.s. 2015/2016 "Autorizzazione dei progetti e Impegno di spesa", nell'Ambito del Programma Operativo Nazionale "Competenze e ambienti per l'apprendimento" finanziato avviso pubblico AOODGEFID/12810 del 15/10/2015 definito dai seguenti codici;
- VISTA la nota del MIUR prot. AOODGEFID/5716 del 23/03/2016 di approvazione dell'intervento a valere sull'obiettivo/azione 10.8.1 "Interventi infrastrutturali per l'innovazione tecnologica, laboratori di settore e per l'apprendimento delle competenze chiave del PON Per la Scuola - Competenze e ambienti per l'apprendimento 2014 - 2020 - sotto-azione 10.8.1.A Dotazioni tecnologiche e ambienti multimediali" ed il relativo finanziamento. Codice Progetto: 10.8.1.A3-FESRPON-VE-2015-262;
- VISTA la Delibera del Consiglio d'Istituto 25/05/2016 di assunzione nel Programma Annuale Esercizio finanziario 2016, del progetto autorizzato e finanziato;
- RILEVATA l'assenza all'interno delle CONVENZIONI CONSIP di cui all'art.26, comma 1, della legge 488/1999, aventi ad oggetto beni/servizi comparabili con quelli relativi alla presente procedura, nella formula chiavi in mano comprensiva di tutte le attrezzature.
- RILEVATA l'esigenza di indire, in relazione all'importo finanziario, la procedura per l'acquisizione dei servizi/forniture (ex art. 125 del D.Lgs 16 aprile 2006, n. 163 e s.m.i.)

CONSIDERATA la scadenza del progetto entro **31/10/2016**,

Tutto ciò visto e rilevato, che costituisce parte integrante del presente decreto

DECRETA

Art. 1 Oggetto

Si decreta l'avvio delle procedure di acquisizione mediante procedura negoziata di cui all'art. 63 del decreto Legislativo 18 aprile 2016, n. 50 tramite RDO in MEPA con soluzione "*chiavi in mano*" del LOTTO 1, fornitura, installazione e collaudo costituito come segue:

FORNITURA

- | | |
|----------|--|
| 1 | Un'applicazione interattiva per la lettura di PDF, concepita per l'istruzione. Può migliorare l'esperienza di apprendimento aumentando il coinvolgimento degli studenti e migliorando le abitudini di studio.
Possibilità di aggiungere delle note e di evidenziare in vari colori per identificare importanti parti di |
|----------|--|

testo, definizioni o argomenti che hanno bisogno di chiarimenti.

Possibilità di salvare automaticamente in un diario le parti evidenziate e le note

Lab Camera by Intellisense

7 funzioni in un'unica applicazione per l'esplorazione scientifica PER compiere osservazioni e misurazioni, utilizzando la videocamera incorporata nel dispositivo

Fotocamera con funzione time-lapse per registrare i processi lenti della natura

Cinematica: Per tenere traccia e disegnare un grafico del movimento orizzontale e verticale

Microscopio: Per esplorare il mondo attraverso la grandezza e la distanza

Pathfinder: Per scoprire percorsi invisibili e rilevare pattern di movimento

Motion Camera: Per registrare il movimento in un'area specifica

Registratore universale: Per digitalizzare i dati di qualsiasi strumento dotato di un display digitale

Sfida con i grafici: Per imparare la rappresentazione del movimento giocando con le curve

SPARKvue

Un'app per l'analisi dei dati che utilizza i rilevamenti dei sensori interni ed esterni del dispositivo per studiare concetti scientifici e matematici. Gli studenti valutano e analizzano i dati in maniera interattiva, migliorando le proprie capacità di risoluzione dei problemi e di pensiero critico.

Compresi 60 esperimenti di laboratorio preconfigurati con istruzioni passo-passo per facilitare l'utilizzo immediato dell'applicazione.

Autodesk SketchBook Pro

Un'app per realizzare schizzi e disegni, che permette di creare sofisticati progetti artistici di grafica digitale. Gli studenti con qualsiasi livello di abilità possono usare questo strumento, oltre che durante le ore di educazione artistica, anche per creare illustrazioni di racconti e disegnare diagrammi per le relazioni

più di 100 pennelli predefiniti, quali matite, penne e pennarelli, che offrono un'esperienza di disegno naturale.

Possibilità per gli studenti di creare e salvare i loro colori.

Possono combinare pennelli e colori in un unico puck per un accesso più rapido e più spazio di lavoro.

Gli studenti possono spostarsi facilmente sulla tela con semplici gesti e controllare i minimi dettagli con uno zoom fino al 2500%.

Gli studenti possono utilizzare 18 metodi di sfumatura diversi per perfezionare e ravvivare il colore delle immagini.

Il fotogramma chiave di Flipbook consente agli studenti di creare semplici animazioni con flussi di lavoro intuitivi.

Autodesk Pixlr

Pixlr è un divertente e potente editor fotografico che consente agli studenti di ritagliare, ruotare e ritoccare rapidamente qualsiasi immagine.

Grazie a questo software :

Gli studenti possono trasformare una foto in modo che appaia come un disegno o uno schizzo con rettifiche di stilizzazione quali mezzitoni, acquerelli e matita.

Gli studenti possono facilmente ritagliare, ruotare e regolare le immagini durante il salvataggio e la condivisione.

Gli studenti possono creare e personalizzare un collage di foto modificandone layout, sfondo, arrotondamento e spaziatura

Gli studenti possono aggiungere tratteggio incrociato, mezzitoni ed effetti screziati con un solo clic. Vi sono centinaia di effetti, sovrapposizioni, adesivi e bordi tra cui scegliere.

Gli studenti possono comunicare di più con le loro foto tramite Text Masking (Mascheratura del testo).

Gli studenti possono applicare maschere di sfumatura lineare o radiale per fondere effetti o immagini o creare sorgenti di luce artificiale.

1	Software per lezioni multimediali interattive. Piattaforma di insegnamento "all in one" che permette di utilizzare didatticamente tutti i device degli alunni e orchestrare lezioni attraverso un ambiente di apprendimento interconnesso. Piattaforma localizzata per le esigenze delle scuole italiane. Import semplificato dei contenuti da ActivInspire Promethean e da qualsiasi fonte (compresa acquisizione diretta da Smart Notebook). Software multipiattaforma completo di gestione per l'insegnamento, che consente di svolgere lezioni multimediali interattive in tutte le classi collegate. Spazio illimitato storage in cloud. Semplifica la creazione delle lezioni, archiviazione e svolgimento di lezioni multimediali interattive su cloud. Strumenti di gestione e misura l'apprendimento con possibilità di gestire test, compiti a casa e verifiche degli studenti in tempo reale. VALIDO PER 5 ANNI PER MINIMO 105 DISPOSITIVI CONTEMPORANEI Garantito per 5 anni per minimo 105 dispositivi contemporanei
3 6	Notebook i3 15,6" 4GB win Pro - Notebook schermo 15,6" LCD - 4 GB RAM - HD 500 Gb - Processore i3, sistema operativo Windows Professional - Marche Toshiba, HP, Acer
2	65"Edge LED Backlight Full HD Optical Imaging, 6 Touchpoints - Smart Insert
1	Archiviatore per materiali didattici (NAS , Network attached Storage) completo di almeno 2 unità disco da 2Tb cadauno (ogni disco deve aver una velocità di trasferimento dei dati dichiarata dal produttore ,massima, Da/a host a/da unità, sostenuta, di almeno 164MB/sec e 64mb cache) e 2 unità disco esterne USB v.3 da 2Tb autoalimentate. L'archiviatore deve aver un processore Dualcore 2gz e 64bit, motore di trascodifica hardware 4k, 1gb ram ddr3, 2 vani hard disk 3,5", 1lan gigabit, 1porta usb3, formato dischi con file system Btrfs. L'archiviatore dev'esser cofigurato e operativo nel momento in cui viene installato nella rete.
1	Servizio per l'attivazione dell'ambiente Google for education intestato alla scuola: assistenza per la parte di richiesta a Google, inserimento ed attivazione della lista dei studenti e docenti (tale lista sarà fornita in excel dall'istituto scolastico), creazione di gruppi (uno per ogni classe: la lista delle classi sarà fornita dall'istituto) , configurazione delle cartelle sul dispositivo di archiviazione (in lan locale) e loro configurazione per la sincronizzazione con le cartelle in GDRIVE. Formazione di 1h da remoto. Tali attività devono esser svolte da un tecnico, assunto dall'azienda, con attestato di GOGOLE EDUCATOR in corso di validità
2	Carrello elettrificato per l'alimentazione fino a 36 notebook/netbook/tablet. Deve comprendere timer programmabile, differentemente per ogni gruppo di prese, per impostare gli orari di ricarica. Il sistema dev'esser completo di un sistema di chiusura in sicurezza a chiave, dotato di ruote con freno ed impugnature ergonomiche per il suo trasporto.
1	pacchetto di 10 ore lavorative a scadenza triennale, da utilizzarsi a consumo a discrezione dell'istituto, in orario scolastico, sabati e prefestivi esclusi, per la fruizione di formazione all'utilizzo
1	pacchetto software garantito 3anni per il management e la protezione antivirus dei dispositivi ANDROID. A seguito dell'installazione del software si deve poter, ovunque esso sia (anche fuori dall'ambiente scolastico): - bloccare la creazione di un utente che possa installare altre APP o modificare i parametri del sistema - bloccare la configurazione di altri account (es gmail o facebook), - bloccare la possibilità di utilizzo della webcam, - limitare l'utilizzo del dispositivo solo a certe app (whitelist), -bloccare la possibilità di cancellazione di alcune app

Il plesso interessato è: PDMM846014 - "Don Milani" di Cadoneghe

Art. 2 Criterio di aggiudicazione

Il criterio di scelta del contraente è quello dell'offerta economicamente più vantaggiosa, ai sensi dell'art. 95 del D.Lgs 50/2016.

In riferimento al codice degli appalti l'Istituzione scolastica si riserva il diritto di procedere ad appaltare la gara

anche in presenza di una sola offerta se conforme alle specifiche tecniche come da capitolato tecnico.

Art. 3 Scelta degli operatori

Manifestazione di interesse pubblica prot. N. 3632/C14B del 25/06/2016.

La stazione appaltante si riserva di procedere mediante sorteggio, qualora gli operatori economici in possesso dei requisiti per partecipare alla procedura siano in numero superiore a 5.

Art. 3 Importo

L'importo a base di gara per la realizzazione della fornitura e messa in opera di cui all'art. 1 è di € 17.901,28 (diciassettemilanovecentouno,28) IVA al 22/% esclusa, in lotto unico.

Ritenuto che l'importo dell'appalto non sia tale da rappresentare un ostacolo alla partecipazione alla procedura di selezione per le piccole e medie imprese, considerata la necessità di porre attenzione al rispetto dei principi di economicità, efficacia e tempestività dell'intervento e tenuto conto anche dell'esigenza di una gestione unitaria a posteriori, in termini di assistenza ed eventuale formazione, non si dà luogo a suddivisione in lotti funzionali.

Qualora nel corso dell'esecuzione del contratto, occorra un aumento delle prestazioni di cui trattasi entro i limiti del quinto del corrispettivo aggiudicato, l'esecutore del contratto espressamente accetta di adeguare la fornitura/servizio oggetto del presente contratto, ai sensi di quanto previsto dall'art. 106 c. 12 del D.Lgs. 50/16.

Art. 5 Tempi di esecuzione

La fornitura e messa in opera richiesta dovrà essere realizzata entro 60 GIORNI lavorativi decorrenti dalla stipula del contratto con l'aggiudicatario e comunque entro e non oltre il 30/09/2016

Art. 6 Approvazione atti allegati

La procedura ed ulteriori dettagli saranno forniti agli Operatori Economici tramite RdO sul Mercato Elettronico.

Parteciperanno alla procedura di gara gli Operatori economici così come definiti dall'art. 45 commi 1 e 2 del Codice, che siano in possesso dei requisiti di idoneità professionale, che abbiano la capacità economico-finanziaria, le capacità tecniche-professionali, così come definiti nell'Avviso di manifestazione di Interesse.

Art. 7 Responsabile del Procedimento

Ai sensi dell'art. 125 comma 2 e dell'art. 10 del D.Lgs 163/2006 e dell'art. 5 della legge 241/1990, è stato nominato Responsabile del Procedimento con provvedimento prot. 3218/C14A del 03/06/2016 la dott.ssa Annalisa Squizzato, Dirigente Scolastico di questo Istituto.

La presente determina viene pubblicizzata mediante:

pubblicazione sul sito web: www.iccadoneghe.gov.it nella sezione Albo Pretorio, Amministrazione Trasparente-Bandi di gara e contratti e nella sezione dedicata ai PON - Realizzazione Ambienti Digitali

Il Dirigente Scolastico

dott.ssa Annalisa Squizzato

La firma è omessa ai sensi dell'Art. 3 -
D.Lgs. N. 39 del 2/02/1993